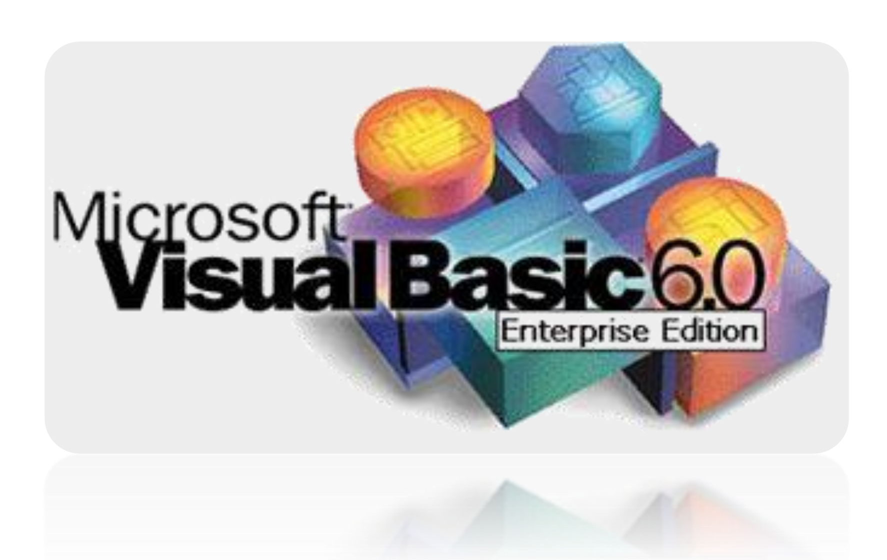
وحدة التقييم – دائرة التربية و التعليم





مادة إثرائية استعداداً لاختبارات نهاية العام

في مادة الحاسوب للصف التاسع

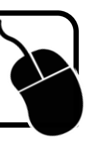
إعداد

إيمان جبر مخيرز

إشـراف ومتابعـة وحـدة التقييـم

العـام الدراسـي

2017-2016



الدرس الأول : بيئة الفيجوال بيسك Visual Basic

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة في كل مما يلي :

1. لحفظ المشروع ننقر على قائمة File و منها ننقر على أمر .... :

أ. New Project ب. Open Project ج. Save Project as د. Remove Project

2. للبدء في برنامج جديد عند بداية العمل في الفيجوال بيسك ننقر على تبويب ....:

أ. New ب. Existing ج. Recent د. (أ+ج)

3. لفتح برنامج موجود سابقاً ننقر على تبويب ....:

أ. New ب. Existing ج. Recent د. جميع ما سبق

4. عند تشغيل برنامج الفيجوال بيسك فإن الخيار الافتراضي لمشروع جديد هو ....:

أ. Standard.exe ب. Active.exe ج. Project Data د. Active Dll

5. لفتح برنامج من قائمة البرامج المستخدمة حديثاً ننقر على تبويب ....:

أ. New ب. Recent ج. Existing د. (أ+ج)

6. من خلال .... يتم تعديل خصائص الأدوات الموجودة على النموذج :

أ. شريط العنوان ب. محتوى المشروع ج. شريط القوائم د. إطار الخصائص

7. يظهر اسم البرنامج و اسم المشروع في ....:

أ. إطار التخطيط ب. شريط العنوان ج. شريط القوائم د. إطار الخصائص

8. يظهر في .... الملفات المكونة للمشروع :

أ. صندوق الأدوات ب. إطار التخطيط ج. إطار الخصائص د. محتوى المشروع

9. عند حفظ النموذج فإن امتداده ....:

أ. Doc ب. exe ج. vbp د. Frm

10. الاسم الافتراضي للمشروع عند تشغيل برنامج الفيجوال بيسك ....:

أ. Form1 ب. Project1 ج. Command1 د. Document1

11. vbp هو الامتداد الخاص بـ .... :

أ. Form ب. النموذج ج. (أ+ب) د. Project

السؤال الثاني : أكمل الفراغات التالية بعبارات مناسبة :

1. لغة الفيجوال بيسك من لغات البرمجة المتطورة ، تعتمد على كتابة الجمل البرمجية ، و تعمل تحت بيئة ويندوز .

2. يمكن حفظ المشروع من قائمة ....Flie (ملف).... أمر (حفظ المشروع باسم) **Save Project As**

3. .مجتوى المشروع. نافذة تحتوي على الملفات المكونة للمشروع .

4. يتم التحكم في خصائص الأدوات المختلفة من خلال .إطار الخصائص..

5. لغة ......بيسك........ تعمل تحت بيئة دوس ، ويكون البرنامج الناتج على شكل نصوص فقط .

6. يظهر في شريط العنوان في الفيجوال بيسك ...اسم البرنامج... ، ......اسم الملف......

7. يحوي المشروع مجموعة من ....الملفات.....

8. عند فتح الفيجوال بيسـك فإن الاسـم الافتراضـي للمشـروع هو ....Project 1.... ، بينما الاسـم الافتراضـي للنموذج هو ....Form 1.......

9. عند بداية العمل في الفيجوال بيسـك تظهر شـاشـة تحوي عدة تبويبات منها Existing ، ....Recent....... ، ......New.......

10. أثناء حفظ المشروع يظهر أن امتداد المشروع ....Vbp....... بينما امتداد النموذج ....Frm.......

11. البرنامج في الفيجوال بيسـك يتكون من عدة ملفات وهذه الملفات تضـم ......النموذج...... و الملف الرئيسـي ويسـمى ....Project.......

السؤال الثالث : أكمل الجدول حسب المطلوب :

بيئة العمل	بيسك Basic	فيجوال بيسك Visual Basic
	دوس	ويندوز
الوظيفة	Recent	Existing
	لفتح برنامج مستخدم حديثاً	لفتح برنامج موجود سابقاً
الامتداد	المشروع (Project)	النموذج (Form)
	Vbp	Frm
الاسم الافتراضي	المشروع	النموذج
	Project1	Form1

السؤال الرابع : ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة :

1. (√) يُحفظ المشروع في الفيجوال بيسك في أكثر من ملف و أكثر من امتداد .
2. (√) يتكون المشروع من عدة نماذج (Forms) .
3. (√) تعتمد لغة فيجوال بيسك على كتابة الجمل البرمجية مع شاشة رسومية .
4. (×) الخيار الافتراضي عند تشغيل برنامج الفيجوال بيسك Project Data
5. (×) لفتح برنامج من قائمة البرامج المستخدمة حديثاً ننقر على تبويب Existing.
6. (√) عند حفظ المشروع (Project) فإن امتداده vbp.

7. (×) لا يوجد فرق بين امتدادي النموذج و المشروع .

8. (√) يمكن إضافة أكثر من نموذج (Form) للمشروع .

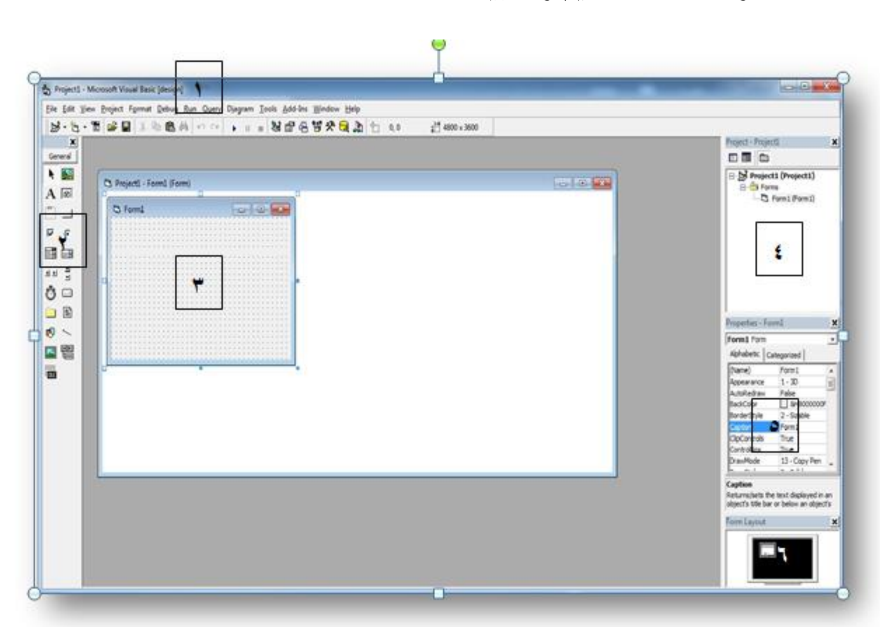
9. (√) عند حفظ المشروع لأول مرة تظهر نافذة الحفظ لأكثر من مرة .

10. (×) تعتبر لغة Basic أكثر تطوراً من لغة الفيجوال بيسك Visual Basic .

<u>السؤال الخامس : وفق بين الأداة في العمود (أ) و وظيفتها في العمود (ب) :</u>

(أ)	(ب)
1.	(5) زر الأمر .
2.	(1) أداة التسمية .
3.	(4) إدراج صورة .
4.	(2) زر الخيار .
5.	(8) شريط التمرير .
6.	(7) قائمة منسدلة
7.	(3) مربع النص
8.	(6) مربع الخيار .

<u>السؤال السادس : اكتب أسماء مكونات نافذة الفيجوال بيسك :</u>



1. ....شريط العنوان..........	4. ....محتوى المشروع.........
2. ....صندوق الأدوات.........	5. ....إطار الخصائص.........
3. ....إطار النموذج.............	6. ....إطار التخطيط.........



الدرس الثاني : كتابة البرنامج

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة في كل مما يلي :

1. **لتسمية مربع النص ننقر على الأداة ....:**

أ.   ب.   ج.   د.

2. **الاسم الافتراضي لمربع النص ....:**

أ. Label1   ب. Text1   ج. Text   د. Command1

3. **لرسم مربع نص ننقر على الأداة ....:**

أ.   ب.   ج.   د.

4. **Command1 هو الاسم الافتراضي لـ ....:**

أ.   ب.   ج. زر الأمر   د. (أ+ج)

5. **لفتح نافذة الكود البرمجي لأي عنصر نستخدم طريقة ....:**

أ. النقر المفرد   ب. النقر المزدوج   ج. السحب والإفلات   د. جميع ماسبق

6. **دالة .... تستخدم لتوليد الأرقام العشوائية :**

أ. Val   ب. Str$ ج. Rand   د. ليس مما سبق

7. **أداة .... تستخدم لإدخال قيم من لوحة المفاتيح :**

أ. مربع النص   ب. زر الأمر   ج. Text Box   د. (أ+ج)

8. **الاسم الافتراضي لأداة التسمية هو ....:**

أ. Text1   ب. Label1   ج. Command1   د. Project1

9. **Caption من خصائص أداة ....:**

أ. Label   ب. Text Box   ج. زر الأمر   د. (أ+ج)

10. **المرحلة الأولى في كتابة البرنامج هي ....:**

أ. ضبط الخصائص   ب. كتابة التعليمات   ج. تصميم الواجهة   د. تنفيذ البرنامج

11. **Text من خصائص ....:**

أ. أداة التسمية   ب. مربع النص   ج. زر الأمر   د. (أ+ج)

12. **لتنفيذ البرنامج ننقر على الأيقونة .... في شريط الأدوات :**

أ.   ب.   ج.   د.

13. **دالة .... تستخدم لتحويل السلاسل النصية إلى قيم رقمية :**

أ. Val   ب. Str$ ج. Rand   د. (أ+ب)

السؤال الثاني : اذكر المصطلح العلمي :

1. (الخطأ المنطقي) من أنواع الأخطاء يُنفذ فيها البرنامج ولكن نتائجه غير صحيحة .
2. (Caption) خاصية تُظهر ما هو موجود داخل أداة التسمية .
3. (مربع النص) أداة تستخدم لإدخال قيمة من لوحة المفاتيح .
4. (اداة التسمية) أداة تستخدم لتسمية مربع النص .
5. (خطأ في القواعد) من أنواع الأخطاء ، تظهر فيه رسالة بوجود خطأ و يظهر الخطأ بلون مختلف و لا ينفذ البرنامج .
6. (إطار النموذج) من مكونات نافذة الفيجوال بيسك يتم من خلالها إدخال البيانات و إخراج المعلومات.

السؤال الثالث : رتب مراحل كتابة البرنامج :

(4) تنفيذ البرنامج .

(2) ضبط الخصائص .

(3) كتابة التعليمات .

(1) تصميم واجهة البرنامج .

السؤال الرابع : ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة :

1. (√) يمكن تنفيذ البرنامج من خلال النقر المزدوج على الأداة .
2. (×) يتم رسم الأدوات على النموذج (Form) من خلال السحب و الإفلات .
3. (√) Caption خاصية من خصائص أداة زر الأمر .
4. (×) عند تغيير الاسم الخارجي للعنصر تلقائياً يتغير الاسم الداخلي له .
5. (×) أثناء عملية الترميز يستخدم المبرمج الاسم الخارجي للأداة .
6. (√) يُنفذ البرنامج الأوامر المحصورة بين Private sub و End sub .
7. (√) تُدخل البيانات من خلال أداة مربع النص Text Box.
8. (√) تُستخدم أداة التسمية Label لتسمية مربع النص ولإخراج المعلومات .
9. (×) Text هي خاصية من خصائص زر الأمر .
10. (×) في الخطأ المنطقي لا ينفذ البرنامج وتظهر رسالة بوجود خطأ .
11. (√) يتم اختيار الأداة من صندوق الأدوات بالنقر المفرد على الأداة .

السؤال الخامس : صوب ما تحته خط في كل مما يلي :

1. (.......Run.......) يتم تنفيذ البرنامج بالنقر على قائمة **Project** ومنها أمر Start .
2. (أداة التسمية او زر الامر) Caption من خصائص مربع النص .
3. (.......text1.......) **Command1** هو الاسم الافتراضي لمربع النص .
4. (مربع النص text Box) تستخدم **أداة التسمية Label** لإدخال البيانات .
5. (.......Rnd.......) دالة **Val** تستخدم لتوليد أرقام عشوائية .

السؤال السادس : أكمل الكود البرمجي التالي حسب المطلوب :

1. البداية
2. أدخل قيمة صندوق النص Text1 في X
3. أدخل قيمة صندوق النص Text2 في Y
4. احسب Z=X ×Y
5. اطبع Z في Text3
6. النهاية

```
Private sub Command1 Click(  )
X= ......Val (text1.text)..........
Y=text2.text
........Z=X*Y........
........text3.text= Z........
End Sub
```

*** إذا كانت قيمة X=6 ، Y=2 ، فإن قيمة صندوق النص Text3= ....12..........

1. البداية
2. أدخل قيمة صندوق النص Text1 في X
3. احسب $Y= x^2 - 1$
4. اطبع Y في Text2
5. النهاية

```
Private sub Command1 Click(  )
X= ......Val(text1.text)..........
........Y=X^2-1........
Text2.text=...Y...........
End Sub
```

*** إذا كانت قيمة X=5 ، فإن قيمة صندوق النص Text2 = ...24..........

1. البداية
2. أدخل قيمة صندوق النص Text1 في M1
3. أدخل قيمة صندوق النص Text2 في M2
4. احسب Sum=M1+M2
5. اطبع Sum في Label3
6. النهاية

```
Private sub Command1 Click(   )
M1= Text1.text
……M2= Val(text2.text)……
……Sum= M1+M2……
……Label3…… .Caption=……Sum……
End Sub
```

*** إذا كانت قيمة M1=100 ، M2=50 ، فإن قيمة Label3 = ……150……

1. البداية
2. أدخل قيمة صندوق النص Text1 في X
3. احسب Y=3(X+1)
4. اطبع Y في Label2
5. النهاية

```
Private sub Command1 Click(   )
……X= Val(text1.text)……
Y= ……3*(X+1)……
……Label2 .Caption=…Y……
End Sub
```

*** إذا كانت قيمة X=2 ، فإن قيمة Label2 =……9…

1. البداية
2. أدخل قيمة صندوق النص Text1 في X
3. أدخل قيمة صندوق النص Text2 في Y
4. احسب Sum= X +Y
5. احسب Avg= Sum/2
6. اطبع Avg في Label3
7. النهاية

```
Private sub Command1 Click(   )
……X= Val(text1.text)……
Y= …Val(text2.text)……
Sum= X +Y
……Avg=Sum/2……
……Label3…… .Caption=……Avg……
End Sub
```

*** إذا كانت قيمة X=6 ،Y =12 فإن قيمة Label3 =……9……

السؤال السابع : أكمل الجدول حسب المطلوب :

	الاسم الافتراضي	الخاصية
أداة التسمية A	Label1	Caption
مربع النص abl	Text1	Text
زر الأمر	Command1	Caption

السؤال الثامن : ماذا تعني الجمل البرمجية التالية :

** Label2.Caption=X

اطبع X في Label 2 ....

** Y=Val(Text3.text)

ادخل قيمة صندوق النص Text 3 في Y ....

** Text1.text=M

اطبع M في Text 1 ....

** R=Text2.text

ادخل قيمة صندوق النص Text 2 في R ....

الدرس الثالث : التعامل مع البيانات

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة في كل مما يلي :

1. جميع المتغيرات التالية نصية ماعدا .... :

أ. "Ali"   ب. "Omar"   ج. 50   د. "150"

2. البيانات .... قيمتها True أو False :

أ. النصية   ب. العددية   ج. المنطقية   د. (أ+ج)

3. جميع المتغيرات التالية يتم الإعلان عنها بـ String ماعدا ....:

أ. الاسم   ب. العنوان   ج. الطول   د. الصف

4. يتم تنفيذ العمليات الحسابية على البيانات ....:

أ. العددية   ب. المنطقية   ج. النصية   د. جميع ما سبق

5. تستخدم .... للإعلان عن البيانات العددية الصحيحة :

أ. String   ب. Boolean   ج. Double   د. Integer

6. Boolean تستخدم للإعلان عن البيانات ....:

أ. العددية   ب. المنطقية   ج. النصية   د. جميع ماسبق

7. جميع ما يلي يُعلن عنه بكلمة Integer ماعدا ....:

أ. 100   ب. 50   ج. 230   د. 2,30

8. للإعلان عن البيانات العددية الحقيقية نستخدم ....:

أ. String   ب. Integer   ج. Double   د. Boolean

السؤال الثاني : أكمل الفراغات التالية بعبارات مناسبة :

1. تتقسم البيانات إلى بيانات عددية و ..بيانات نصية.. ، ..بيانات منطقية..
2. البيانات ..النصية.. تشمل الأسماء والحروف ويتم الإعلان عنها بكلمة ..String..
3. يتم الإعلان عن المتغيرات من خلال الأمر ..Dim..
4. يمكن أن تُستخدم ..المتغيرات.. في الفيجوال بيسك دون تعريف ولكن يُفضل تعريفها .
5. البيانات العددية تُنفذ عليها ..العمليات الحسابية.. وتنقسم إلى ..صحيحة.. و ..حقيقة..
6. يتم الإعلان عن البيانات العددية الصحيحة بكلمة ..Integer.. بينما الحقيقية ..Double..

السؤال الثالث : أعلن عن المتغيرات التالية :

* اسم الطالب Name	Dim name As String
* رقم الهوية ID	Dim ID As Integer
* الصف Grade	Dim Geade As String
* عنوان السكن Address	Dim Address As String



السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة في كل مما يلي :

1. ناتج العملية 19\4 هو .... :

أ. 4¸75　　ب. 4　　ج. 0¸75　　د. (أ+ب)

2. يعبر عن (2 أس 4) بلغة الفيجوال بيسك بـ................. :

أ. 2^4　　ب. 2*4　　ج. 2^4　　د. 2/4

3.(12mod4) ناتج العملية السابقة .... :

أ. 0　　ب. 3　　ج. 4　　د. (أ+ب)

4. الجملة 4 *(2^2) تكافئ ....:

أ. 2*(16/2)　　ب. 8　　ج. 4*4　　د. (أ+ج)

5.(19mod4) ناتج العملية السابقة................. :

أ. 16　　ب. 4　　ج. 5　　د. 3

6. يعبر عن إهمال الخانة العشرية في قسمة Y على 5 .... :

أ. Y/5　　ب. Y\5　　ج. Y^5　　د. Ymod5

7. يعبر عن باقي قسمة X على 3 بـ .... :

أ. Xmod3　　ب. X*3　　ج. X/3　　د. X\3

السؤال الثاني : عبر عن التالي بلغة الفيجوال بيسك :

- $3y + y^2$

3*y+y^2 ....

- (X-10)Y

(X-10)*y ....

- باقي قسمة X على 2 وضع النتيجة في Y

Y=x mod 2 ....

- (X÷8) +5

(X/8)+5 ....

- اهمال الخانة العشرية في قسمة Y على 8

8\Y ....

- (A- 4)+3

(A-4)+3 ....

- M=3.14 ×R ×R

M=3.14*R*R ....

- قسمة X على 2 (مع المحافظة على الكسر)

X/2 ....

- $X = \frac{Y \div Z}{Y}$

X=(y/z)/y ....

السؤال الثالث : ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة غير الصحيحة :

1. (×) ناتج العملية 4 /(3^2) هو 2 .
2. (×) 6mod3 = 2
3. (√) للحصول على ناتج عدد صحيح في قسمة X على Y نكتب Y\ X .
4. (√) 2 /(4^2) تكافئ 2^3 .
5. (√) 15mod3 العبارة السابقة تعني باقي قسمة 15 على 3 .